

**HIỆP HỘI
BLOCKCHAIN VIỆT NAM**

Số: 29/2025/CV-VBA

V/v tham gia cuộc thi VietChain Talents

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

ĐẾN Số: **525**

Ngày: **21/4/2025**

Chuyển:.....

Số và ký hiệu HS:.....

---o0o---

Hà Nội, ngày 18 tháng 4 năm 2025

Kính gửi: TS. Kiều Xuân Thực
Hiệu trưởng Trường Đại học Công nghiệp Hà Nội

Theo Nghị quyết số 57-NQ/TW của Bộ Chính trị ban hành ngày 22/12/2024 về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia, blockchain được xác định là một trong những công nghệ chiến lược và việc xây dựng nguồn nhân lực chất lượng cao là ưu tiên trọng tâm.

Trong Chiến lược Blockchain Quốc gia về ứng dụng và phát triển công nghệ blockchain đến năm 2025, định hướng đến năm 2030 do Thủ tướng Chính phủ ban hành tại Quyết định số 1236/QĐ-TTg ngày 22/10/2024, mục tiêu đến 2030, Việt Nam trở thành quốc gia thuộc nhóm dẫn đầu khu vực và có vị thế quốc tế trong ngành blockchain. Cùng thời điểm, Quốc hội cũng đang xem xét dự thảo Luật Công nghiệp công nghệ số nhằm thúc đẩy phát triển công nghiệp, công nghệ số, dự kiến phê chuẩn vào tháng 5/2025.

Hưởng ứng chủ trương mạnh mẽ từ Đảng, Chính phủ và yêu cầu hội nhập công nghệ số toàn cầu, Hiệp hội Blockchain Việt Nam, CTCP IMatrix phối hợp tổ chức cuộc thi “**Tìm kiếm Tài năng Blockchain Layer 1 Việt Nam: Viet Chain Talents 2025**”.

Cuộc thi được tổ chức nhằm: Tìm kiếm các cá nhân, tổ chức có sản phẩm, dịch vụ, giải pháp có tính ứng dụng cao, góp phần xây dựng, thúc đẩy phát triển mạng blockchain Layer 1 “Make in Vietnam”; Xây dựng cộng đồng chuyên gia blockchain, công nghệ, tài chính, góp phần phổ cập, nâng cao nhận thức về tiềm năng và lợi ích của blockchain đối với xã hội và nền kinh tế; Đẩy mạnh ứng dụng công nghệ blockchain, đặc biệt là trong các lĩnh vực trọng điểm của chuyển đổi số quốc gia.

Cuộc thi có tổng giá trị giải thưởng lên tới 3,5 tỷ đồng tiền mặt và nhiều phần thưởng giá trị khác dành cho cả thí sinh tham dự và các trường có sinh viên dự thi và đoạt giải. Trong đó, giải thưởng dành cho các trường có thí sinh đoạt giải Nhất lên tới 200 triệu đồng. Thời gian dự kiến diễn ra từ tháng 4 - tháng 8/2025, kết hợp các sự kiện đào tạo, định hướng trực tiếp, tháo gỡ khó khăn, tư vấn hỗ trợ các thí sinh hoàn thiện bài thi.

Để chương trình đạt được các mục tiêu đề ra, Ban Tổ chức trân trọng kính đề nghị Quý nhà trường:

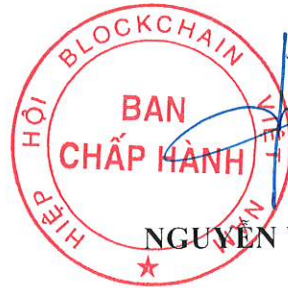
- (1) Hỗ trợ chia sẻ thông tin rộng rãi đến sinh viên, giảng viên và đối tác nhà trường;
- (2) Khuyến khích các đội sinh viên, giảng viên tài năng tham dự cuộc thi với vai trò thí sinh dự thi;
- (3) Tạo điều kiện cho các Giảng viên, Lãnh đạo khoa, lãnh đạo cấp nhà trường tham gia với vai trò dẫn dắt đội thi của trường mình và chuyên gia hướng dẫn các đội thi khác.

Thể lệ chương trình được gửi kèm Công văn này để Quý nhà trường nắm thông tin.

Quý Nhà trường vui lòng gửi ý kiến phản hồi về Ban Tổ chức thông qua đầu mối: Đỗ Hà
- Email: Hadtt@blockchain.vn - Điện thoại: 0932.371.788 để công tác chuẩn bị được tốt nhất.

Trân trọng!

HIỆP HỘI BLOCKCHAIN VIỆT NAM
PHÓ CHỦ TỊCH KIÊM TỔNG THƯ KÝ



NGUYỄN VĂN HIỀN

THẺ LỆ CUỘC THI

Tìm kiếm Tài năng Blockchain Layer 1 Việt Nam: VietChain Talents 2025

1. Mục tiêu:

Theo Nghị quyết số 57-NQ/TW của Bộ Chính trị ban hành ngày 22/12/2024 về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia, blockchain được xác định là một trong những công nghệ chiến lược và việc xây dựng nguồn nhân lực chất lượng cao là ưu tiên trọng tâm.

Trong Chiến lược Blockchain Quốc gia về ứng dụng và phát triển công nghệ blockchain đến năm 2025, định hướng đến năm 2030 do Thủ tướng Chính phủ ban hành tại Quyết định số 1236/QĐ-TTg ngày 22/10/2024, mục tiêu đến 2030, Việt Nam trở thành quốc gia thuộc nhóm dẫn đầu khu vực và có vị thế quốc tế trong ngành blockchain.

Hưởng ứng chủ trương mạnh mẽ từ Đảng, Chính phủ và yêu cầu hội nhập công nghệ số toàn cầu, Cuộc thi “**Tìm kiếm Tài năng Blockchain Layer 1 Việt Nam: VietChain Talents 2025**” được tổ chức nhằm:

- (1) Tìm kiếm các cá nhân, tổ chức có sản phẩm, dịch vụ, giải pháp có tính ứng dụng cao cho ngành công nghệ blockchain, góp phần xây dựng, thúc đẩy phát triển mạng blockchain layer 1 Việt Nam.
- (2) Xây dựng cộng đồng chuyên gia blockchain, công nghệ, tài chính tại Việt Nam, thúc đẩy tiến trình phổ cập, nâng cao nhận thức về tiềm năng và lợi ích của blockchain đối với xã hội và nền kinh tế.
- (3) Thúc đẩy ứng dụng công nghệ blockchain, đặc biệt là trong các lĩnh vực trọng điểm của chuyển đổi số quốc gia.

2. Đối tượng tham gia:

Các cá nhân là kỹ sư, nhà phát triển phần mềm, chuyên gia blockchain và những người đam mê công nghệ, sinh viên các trường đại học có khả năng lập trình, thiết kế và xây dựng giải pháp và ứng dụng công nghệ blockchain.

Lưu ý:

- Sinh viên các trường cao đẳng, đại học được khuyến khích tham gia. Ban Tổ chức sẽ áp dụng tiêu chí chấm thi linh hoạt hơn, phù hợp với đặc thù và mức độ hoàn thiện sản phẩm so với các nhóm dự thi đã có kinh nghiệm làm việc hoặc phát triển dự án.
- Các cá nhân tham gia theo hình thức nhóm (các nhóm tự chủ động tìm kiếm và sắp xếp thành viên, Ban Tổ chức không sắp xếp nhóm).

3. Chủ đề cuộc thi

Các đội tham dự có thể chọn 1 hoặc nhiều chủ đề dưới đây để xây dựng sản phẩm, giải pháp và gửi về dự thi:

- Track 1: Layer 1 và nền tảng cơ sở hạ tầng cho mạng blockchain Việt Nam.
- Track 2: Sàn Giao dịch Tập trung (CEX) và Phi tập trung (DEX).

- Track 3: Truy vết (Tracing).
- Track 4: Cầu nối Blockchain (Bridge).

Lưu ý:

- Các sản phẩm, giải pháp tham dự cuộc thi cần hướng tới xây dựng, thúc đẩy phát triển mạng blockchain Layer 1 Việt Nam và các hệ sinh thái phục vụ cho ngành tài chính ngân hàng, đảm bảo khả năng chứng thực dữ liệu và kết nối thông suốt giữa hệ thống onchain và offchain.
- Giải pháp/sản phẩm tham gia cuộc thi được đánh giá chất lượng dựa trên nhiều yếu tố, bao gồm cả mức độ tự đánh giá của cá nhân/nhóm dự thi, năng lực thực tế của cá nhân/nhóm dự thi cũng như cam kết tiếp tục thúc đẩy sản phẩm/giải pháp trong tương lai.
- Thông tin cụ thể về các chủ đề, mô tả, gợi ý,... và yêu cầu nộp bài chi tiết trong Phụ lục 1 của Thể lệ này.

4. Giải thưởng:

Tổng giá trị giải thưởng: 3,5 tỷ đồng tiền mặt và các phần thưởng giá trị khác.

4.1. Giải thưởng tiền mặt đối với các đội thi:

- Giải Nhất chủ đề Layer 1: **1 tỷ đồng.**
- Giải Nhất chủ đề Sàn Giao dịch Tập trung và Phi tập trung: **500 triệu đồng.**
- Giải Nhất chủ đề Truy vết: **500 triệu đồng.**
- Giải Nhất chủ đề Cầu nối Blockchain (Bridge): **500 triệu đồng.**
- Các giải phụ theo các tiêu chí khác nhau của từng chủ đề và mức độ hoàn thiện.

4.2. Đối với các trường cao đẳng, đại học:

- Được hỗ trợ chi phí truyền thông về cuộc thi hackathon đến toàn thể sinh viên của nhà trường.
- Được trao giải thưởng trị giá **200 triệu đồng** tiền mặt khi cử các đội thi và đạt giải Nhất (ở bất kỳ chủ đề nào) để khuyến khích xây dựng quỹ công nghệ và khuyến học.
- Được hỗ trợ tổ chức các hội thảo, seminar về các chủ đề liên quan đến hackathon nhằm phổ cập kiến thức, thúc đẩy niềm đam mê công nghệ và định hướng cơ hội nghề nghiệp cho sinh viên trong trường.

4.3. Các quyền lợi khác:

- **Đối với tất cả các nhóm tham gia cuộc thi hackathon:**
 - + Được cung cấp tài liệu, khóa học online/offline về các chủ đề của cuộc thi;
 - + Được hỗ trợ tư vấn định kỳ (2 tuần/lần hoặc khi cần thiết) theo nhóm, theo chủ đề và tư vấn riêng nhằm làm rõ các yêu cầu của cuộc thi và hoàn thiện bài thi ở mức độ tốt nhất;

- + Được cấp Chứng nhận tham gia cuộc thi với các thành tích cụ thể theo chất lượng bài thi.
- **Đối với các nhóm xuất sắc:**
 - + Được ưu tiên mời làm việc tại các tổ chức, công ty công nghệ, tài chính công nghệ phù hợp là đối tác của cuộc thi với mức lương và đãi ngộ hấp dẫn.
 - + Được ưu tiên mời tham dự các sự kiện, hội thảo, triển lãm, cuộc thi khác với vai trò phù hợp (thí sinh tham dự, cố vấn,...).

Lưu ý: Cá nhân, tổ chức nhận giải thực hiện nghĩa vụ đóng thuế theo quy định nhà nước hiện hành.

5. Thời gian, địa điểm:

- **Thời gian dự kiến: Từ ngày 5/5 - 30/8/2025.** Trong đó, các đội dự thi có 45 ngày để gửi bài dự thi vòng loại. Thông tin chi tiết về các mốc thời gian như sau:

STT	NỘI DUNG	NGÀY DỰ KIẾN	ĐỊA ĐIỂM
1	Công bố cuộc thi	5/5/2025	Hà Nội
2	Đóng cổng tiếp nhận bài thi vòng loại	20/6/2025 (45 ngày)	Trong thời gian từ khi công bố cuộc thi đến khi kết thúc vòng 2, Ban tổ chức sẽ tổ chức nhiều hội thảo, chương trình đào tạo, cung cấp tài liệu, tư vấn trực tiếp, gián tiếp (online), giải đáp thắc mắc cho các đội tham gia cuộc thi và đồng đảo cộng đồng quan tâm tới Blockchain nói chung. Địa điểm cụ thể của từng sự kiện sẽ được công bố cụ thể theo từng giai đoạn.
3	BTC tiếp nhận các bài thi đủ tiêu chuẩn theo yêu cầu, chấm, chọn các dự án được vào vòng 2.	Từ 20/6 - 5/7/2025 (15 ngày)	
4	Công bố các dự án được vào vòng 2	Ngày 5/7/2025	
5	Các dự án được tuyển chọn vào vòng 2 được tư vấn trực tiếp với các mentor để hoàn thiện dự án (nếu cần). Các dự án sau khi hoàn thành sẽ pitching (online hoặc offline) trước Hội đồng chuyên môn để hoàn thiện lần cuối.	Từ 5/7 - 20/7/2025 (15 ngày)	
6	Các đội gửi lại bài dự thi vòng 2 (đã hoàn thiện)	Ngày 20/7/2025	
7	Hội đồng chuyên môn đánh giá và lựa chọn các dự án được vào vòng chung kết	Từ 15/7 - 30/7/2025 (15 ngày)	

8	Công bố các dự án xuất sắc được tuyển chọn vào vòng chung kết	Ngày 30/7/2025	
9	Chung kết toàn quốc	Tháng 8/2025	Hà Nội/TPHCM

Lưu ý: Các mốc thời gian thực tế có thể được thay đổi nhằm tạo điều kiện tốt nhất cho các đội thi. Ban tổ chức sẽ thông báo khi có thay đổi.

6. Đơn vị tổ chức, đồng hành:

- **Đơn vị tổ chức:** Ban Cơ yếu Chính phủ, Hiệp hội Blockchain Việt Nam; Công ty Cổ phần 1Matrix.
- **Đối tác đồng hành:** Techcombank, Sotatek, One Mount, DecomStar, Dragon Capital, Viện Công nghệ Blockchain và Trí tuệ Nhân tạo ABAIL,...
- **Đối tác truyền thông:** AC Communications, Tạp chí An toàn Thông tin, Đài Truyền hình An ninh Tivi, Báo Pháp luật TPHCM, Thanh niên...

7. Hội đồng Giám khảo và Hội đồng chuyên môn

Hội đồng Giám khảo và Hội đồng chuyên môn bao gồm các chuyên gia uy tín hàng đầu có kiến thức chuyên sâu và giàu kinh nghiệm thực tế trong các lĩnh vực blockchain, chuyển đổi số, tài chính số, pháp lý từ các cơ quan quản lý nhà nước, doanh nghiệp...

Danh sách Hội đồng Giám khảo và Hội đồng Chuyên môn sẽ được công bố trên các kênh truyền thông chính thức của cuộc thi.

8. Quy trình đăng ký, tham gia và nộp bài

• Bước 1: Đăng ký:

Truy cập website chính thức của cuộc thi: <https://hackathon.1matrix.com> - Điền đầy đủ thông tin vào mẫu đăng ký.

• Bước 2: Vòng sơ loại (nếu có):

- Trong quá trình tham dự cuộc thi, Ban Tổ chức sẽ cung cấp các tài liệu, tổ chức các chương trình đào tạo, các buổi gặp gỡ giải đáp thắc mắc, hỗ trợ các đội trực tiếp và online. Các đội dự thi cũng có thể chủ động liên hệ để đặt câu hỏi và được tư vấn trong quá trình xây dựng bài thi.
- Sau khi đóng cổng nhận bài dự thi vòng 1, Ban tổ chức sẽ đánh giá và chọn ra các đội xuất sắc nhất vào vòng 2.

• Bước 3: Chỉnh sửa, hoàn thiện bài vòng 2:

- Ban tổ chức sẽ mời cố vấn chuyên môn cho từng nhóm, bổ sung tài liệu tham khảo và hỗ trợ kỹ thuật cho các đội được lựa chọn vào vòng 2.
- Các đội sẽ có 15 ngày để phát triển và hoàn thiện dự án/giải pháp của mình.

• Bước 4: Vòng chung kết:

- Các đội trực tiếp trình bày dự án của mình trước Hội đồng giám khảo.

- **Bước 5: Công bố kết quả và trao giải:**

- Ban tổ chức sẽ công bố kết quả và trao giải cho các đội thắng cuộc.

9. Quy định nộp bài:

- Các yêu cầu về bài thi được mô tả chi tiết trong Phụ lục 1 của Thể lệ này.
- Các nhóm tham dự cần phải tự đánh giá chất lượng bài dự thi và cam kết tuân thủ quy định về quyền tác giả và các quyền sở hữu trí tuệ khác theo Phụ lục 2 của Thể lệ này.

Lưu ý: Các đội dự thi cần điền đầy đủ thông tin theo Phụ lục 2 và lấy chữ ký của từng thành viên, sau đó gửi bản scan về cho Ban tổ chức cùng bài dự thi.

10. Quy định chung

- Các bài dự thi phải là sản phẩm gốc, không sao chép hoặc vi phạm quyền tác giả và các quyền sở hữu trí tuệ khác của cá nhân, tổ chức khác. Các đội dự thi có quyền tham khảo ý kiến của các chuyên gia, tài liệu kỹ thuật, bài báo và nguồn thông tin hợp pháp khác để phục vụ quá trình làm bài thi nhưng phải tuân thủ đầy đủ các quy định của pháp luật hiện hành về quyền sở hữu trí tuệ.
- Ban Tổ chức có quyền sử dụng các dự án tham gia cuộc thi cho mục đích quảng bá và nghiên cứu.
- Ban Tổ chức có quyền thay đổi Thể lệ cuộc thi khi cần thiết, và sẽ thông báo cho các đội đăng ký tham gia và công bố công khai.
- Quyết định của Ban Tổ chức là quyết định cuối cùng trong mọi tình huống và tranh chấp (nếu có).

Thông tin liên hệ:

- Bà Đỗ Thị Thu Hà (Giám đốc Truyền thông)
- Số điện thoại: 0932 371 788
- Email: hadtt@blockchain.vn
- Địa chỉ: Công ty Cổ phần IMatrix, Tầng 16, Tòa nhà Century, Khu đô thị Times City, 458 Minh Khai, Hà Nội.

PHỤ LỤC 1

THÔNG TIN CHI TIẾT THEO TỪNG CHỦ ĐỀ VÀ YÊU CẦU NỘI BÀI

(Các gợi ý dưới đây chỉ mang tính chất tham khảo, các nhóm dự thi được khuyến khích chủ động, sáng tạo đưa ra ý tưởng của riêng mình)

I. CÁC CHỦ ĐỀ CUỘC THI

- **Track 1:** Blockchain Layer 1 Việt Nam
- **Track 2:** Sàn Giao dịch Tập trung (CEX) và Phi tập trung (DEX).
- **Track 3:** Truy vết (Tracing).
- **Track 4:** Cầu nối Blockchain (Bridge).

II. THÔNG TIN CHI TIẾT

2.1. Track 1: Blockchain Layer 1 Việt Nam

- **Mô tả:** Sản phẩm/giải pháp cần hướng tới việc xây dựng hoặc cải tiến một nền tảng blockchain Layer-1 hiện có, hướng đến xây dựng một mạng blockchain layer 1 Việt Nam đóng vai trò là hạ tầng cốt lõi cho các ứng dụng số hóa trong nước. Mạng lưới cần đảm bảo tính an toàn, hiệu quả, có khả năng mở rộng cao, phù hợp với nhu cầu phát triển kinh tế số, xã hội số và chính phủ số tại Việt Nam.
- **Một số vấn đề ưu tiên giải quyết như:**
 - (1) Tối ưu hóa cơ chế đồng thuận để vừa đảm bảo bảo mật, vừa nâng cao hiệu suất.
 - (2) Cải tiến cách thức lưu trữ và đồng bộ dữ liệu để giảm chi phí vận hành và tăng tốc độ xác nhận giao dịch.
 - (3) Xây dựng hạ tầng Layer-1 có khả năng mở rộng lên tới hàng nghìn giao dịch/giây.
 - (4) Đảm bảo mã nguồn mở, minh bạch, dễ tích hợp vào các hệ thống thực tế.
 - (5) Ưu tiên các ứng dụng trong các lĩnh vực: tài chính – ngân hàng, công chứng, hành chính công, định danh số, quản lý thư tín dụng ngân hàng (LC),....
- **Gợi ý:** Các nhóm dự thi có thể tham khảo một số gợi ý sau:
 - (1) Thiết kế cơ chế đồng thuận mới hiệu quả hơn PoW và PoS, ví dụ: Delegated BFT, Hybrid Consensus hoặc cơ chế tùy chỉnh phù hợp với bối cảnh Việt Nam.
 - (2) Tối ưu hóa cơ sở dữ liệu blockchain, sử dụng các mô hình như Snapshot, Pruning, hay Layered Storage để cải thiện tốc độ đồng bộ và tiết kiệm tài nguyên.
 - (3) Tăng cường khả năng mở rộng thông qua các kỹ thuật như Sharding, Sidechain, hoặc Rollup.
 - (4) Phát triển các ứng dụng thực tiễn như:
 - + Hệ thống định danh số (e-KYC, DID).

+ Sổ cái công chứng điện tử.

+ Hệ thống quản lý thư tín dụng (LC) cho ngân hàng.

+ Giao dịch ngân hàng trên blockchain, minh bạch và truy vết được.

(4) Đảm bảo nền tảng có khả năng tích hợp mở (open API) để phục vụ cho nhiều bên sử dụng khác nhau, bao gồm cả tổ chức công và tư.

2.2. Track 2: Sàn giao dịch tập trung (CEX) và phi tập trung (DEX)

2.1.1 Đối với sàn CEX

- **Mô tả:** Bên cạnh một số ưu điểm như tính thanh khoản cao, trải nghiệm người dùng quen thuộc, các sàn CEX vẫn có nhiều vấn đề cần cải thiện như hiệu suất khớp lệnh chưa tối ưu, rủi ro bảo mật, quy trình xác minh danh tính khách hàng/phòng chống rửa tiền (KYC/AML) phức tạp và khả năng giám sát gian lận còn hạn chế.

- **Gợi ý:** Các đội tham gia được khuyến khích phát triển giải pháp nhằm cải thiện toàn diện hạ tầng và trải nghiệm người dùng theo hướng hiện đại, minh bạch với các gợi ý như sau:

(1) Xây dựng hệ thống cảnh báo rủi ro và phát hiện hành vi gian lận theo thời gian thực, giúp giám sát dòng tiền và hoạt động giao dịch bất thường.

(2) Tối ưu cơ chế khớp lệnh (matching engine) và xử lý giao dịch với độ trễ thấp, đảm bảo hiệu suất cao trong điều kiện thị trường biến động mạnh.

(3) Đề xuất mô hình lưu trữ tài sản khách hàng an toàn và minh bạch hơn, như ví kết hợp (hybrid wallet), ví sử dụng MPC (Multi-Party Computation) hoặc mô hình custody mới nhằm phòng ngừa rủi ro bị tấn công.

(4) Tích hợp quy trình định danh người dùng (KYC/AML) đơn giản, nhanh chóng nhưng vẫn đảm bảo tiêu chuẩn bảo mật và pháp lý.

Lưu ý: Giải pháp cần có tính khả thi cao, kèm theo bản demo hoặc prototype trực quan, phù hợp với người dùng từ phổ thông đến chuyên sâu, và có tiềm năng triển khai thực tế trong các hệ thống sàn giao dịch hiện nay.

2.1.2. Đối với sàn DEX

- **Mô tả:** Các sàn DEX hiện đang phát triển nhanh nhưng vẫn tồn tại nhiều hạn chế như tốc độ xử lý chậm, trải nghiệm người dùng còn phức tạp, phí giao dịch cao, rủi ro bảo mật và hiệu quả thanh khoản thấp. Bên cạnh đó, khả năng kết nối đa chuỗi và tính năng nâng cao vẫn chưa thực sự đáp ứng nhu cầu người dùng. Cuộc thi hướng đến việc tìm ra các giải pháp sáng tạo để giải quyết những vấn đề thực tế này, hướng đến một thể hệ DEX hiệu quả, thân thiện và an toàn hơn.

- **Gợi ý:** Các nhóm có thể tham khảo gợi ý sau:

(1) Trải nghiệm người dùng (UX/UI): Xây dựng giao diện đơn giản, thân thiện cho người mới; Ví thông minh không cần trả phí gas thủ công; Tích hợp hướng dẫn sử dụng trực tiếp trong sản phẩm.

(2) Hiệu suất và khả năng mở rộng: Tối ưu smart contract giảm phí gas, triển khai DEX trên Layer-2 (zkSync, Arbitrum...) hoặc thiết kế DEX hoạt động trên appchain để tăng tốc độ và thông lượng.

(3) Bảo mật và chống MEV: Phát triển giải pháp bảo vệ người dùng khỏi MEV (sandwich attack), tích hợp oracle đáng tin cậy, cảnh báo giao dịch rủi ro, hoặc thử nghiệm cơ chế đấu giá batch auction.

(4) Mô hình thanh khoản và chống trượt giá: Thiết kế AMM thế hệ mới giảm impermanent loss, phát triển aggregator định tuyến tối ưu, công cụ cho LP điều chỉnh vị thế linh hoạt trên Uniswap v3/Curve/GMX.

(5) Cross-chain và trải nghiệm đa chuỗi: Tạo giao diện swap ẩn blockchain, tích hợp cầu nối an toàn (LayerZero, CCIP...), tối ưu trải nghiệm giao dịch giữa các mạng chỉ bằng một thao tác.

(6) Tính năng nâng cao cho người dùng DeFi: Xây dựng chiến lược giao dịch tự động (DCA, stop-loss), công cụ social trading (sao chép lệnh, theo dõi danh mục), dashboard phân tích dữ liệu và cảnh báo rủi ro on-chain.

2.3. Track 3: Truy vết (Tracing)

- **Mô tả:** Các đội tham gia sẽ phát triển một giải pháp hoặc công cụ hỗ trợ phân tích, truy vết và trực quan hóa hoạt động của các địa chỉ ví on-chain, nhằm cung cấp thông tin nhanh và chuyên sâu như lịch sử giao dịch, mối liên hệ với các ví khác, danh tính tiềm năng, nguồn gốc và điểm đến của dòng tiền, cũng như cảnh báo rủi ro. Mục tiêu là tạo ra một công cụ hữu ích giúp người dùng hoặc cơ quan quản lý dễ dàng tiếp cận, đánh giá và giám sát các hành vi trên blockchain một cách hiệu quả và minh bạch.
- **Gợi ý:** Các đội thi có thể lựa chọn phát triển một trong các giải pháp sau, hoặc kết hợp nhiều giải pháp:

(1) Công cụ kiểm tra nhanh địa chỉ ví, hiển thị thông tin tổng quan như số dư, lịch sử giao dịch, token đang nắm giữ, phân loại loại ví (ví cá nhân, sàn giao dịch, hợp đồng thông minh, MEV bot, ví lừa đảo,...) và đánh giá mức độ rủi ro (risk scoring).

(2) Hệ thống sơ đồ hóa mối quan hệ giữa các địa chỉ ví, trực quan hóa dòng tiền và hành trình di chuyển của tài sản thông qua transaction graph hoặc fund flow tracing.

(3) Giải pháp phân tích hành vi ví dựa trên dữ liệu on-chain và off-chain, kết hợp các nguồn như blockchain explorer (Etherscan, Solscan, BSC scan) và mạng xã hội (Twitter, Telegram) để xây dựng hồ sơ hành vi ví.

(4) Công cụ phát hiện và cảnh báo các hành vi đáng ngờ như rửa tiền, phishing, Ponzi, thao túng MEV, cùng khả năng gửi cảnh báo tự động khi có giao dịch bất thường.

(5) Các tính năng mở rộng như truy vết các vụ scam thực tế, cảnh báo theo thời gian thực, tích hợp dưới dạng API hoặc widget, và phát triển cơ sở dữ liệu cộng đồng phục vụ chia sẻ thông tin trên mạng lưới on-chain.

2.4. Track 4: Cầu nối blockchain

- **Mô tả:** Xây dựng cầu nối blockchain (bridge) an toàn và hiệu quả giữa các blockchain Layer1 với nhau, giữa các Layer1 với Layer2, hoặc kết nối blockchain với thế giới thực thông qua oracle.
- **Gợi ý:** Giải pháp cross-chain interoperability, giải pháp oracle đáng tin cậy, giải pháp tối ưu hóa tốc độ, khả năng chịu tải và chi phí giao dịch.

III. YÊU CẦU NỘI BÀI

Bài tham dự của các đội cần đảm bảo các yêu cầu sau:

3.1. Mã nguồn (Source Code)

- **Cấu trúc thư viện code, thư mục:** Tổ chức mã nguồn một cách rõ ràng, dễ hiểu. Sử dụng các thư mục để phân loại các module, component, và tài liệu.
- **Hướng dẫn cài đặt (Installation Instructions):** Cung cấp một file README.md chi tiết, hướng dẫn cách cài đặt, cấu hình và chạy dự án. Ghi rõ các thư viện, framework, công cụ cần thiết.
- **Giấy phép (License):** Chọn một giấy phép mã nguồn mở phù hợp (ví dụ: MIT License, Apache License 2.0) và thêm vào dự án.
- **Nền tảng lưu trữ:** Mã nguồn phải được lưu trữ trên một nền tảng quản lý phiên bản (Version Control System) như GitHub, GitLab, hoặc Bitbucket. Cung cấp liên kết (URL) đến kho lưu trữ.

3.2. Sản phẩm Demo

- **URL Demo (Nếu có):** Cung cấp một URL (nếu có thể) để Ban Giám khảo có thể trải nghiệm trực tiếp sản phẩm.
- **Video Demo:** Tạo một video ngắn (tối đa 3 phút) trình bày các tính năng chính của dự án, cách sử dụng, và giá trị mà nó mang lại. Video cần có âm thanh rõ ràng và hình ảnh trực quan.
- **Tài khoản Demo (Nếu cần):** Nếu sản phẩm yêu cầu tài khoản để đăng nhập, cung cấp thông tin tài khoản demo (tên đăng nhập, mật khẩu) cho Ban Giám khảo.

3.3. Bản Thuyết minh (Project Documentation)

- **Định dạng:** Slide Canva, PDF hoặc Markdown.
- **Nội dung:**
 - **Tên dự án.**
 - **Tóm tắt dự án:** Mô tả ngắn gọn về dự án, vấn đề cần giải quyết, và giải pháp đề xuất.

- **Mô tả chi tiết:** Giải thích chi tiết về cách thức hoạt động của giải pháp, các công nghệ được sử dụng, và kiến trúc hệ thống.
- **Giá trị thực tiễn:** Nêu rõ giá trị mà dự án mang lại cho từng nhóm đối tượng người dùng nói riêng và đối với xã hội, nền kinh tế nói chung.
- **Tính sáng tạo:** Giải thích điểm khác biệt của dự án so với các giải pháp hiện có.
- **Tính khả thi và khả năng mở rộng:** Đánh giá tính khả thi về mặt kỹ thuật, tài chính, và pháp lý và khả năng mở rộng của dự án.
- **Kế hoạch phát triển:** Nêu rõ kế hoạch phát triển dự án trong tương lai.
- **Đội ngũ:** Giới thiệu các thành viên trong đội, kinh nghiệm và vai trò của từng người trong dự án/giải pháp dự thi.
- **Các khó khăn và bài học kinh nghiệm:** Chia sẻ những khó khăn gặp phải và cách giải quyết hoặc đề xuất được hỗ trợ và những bài học kinh nghiệm từ quá trình tham gia Hackathon.
- **Tài liệu tham khảo:** Liệt kê các tài liệu, thư viện, và nguồn thông tin tham khảo.
- **Hình thức:**
 - Khuyến khích sử dụng hình ảnh, sơ đồ và biểu đồ trực quan để minh họa cho các ý tưởng và khái niệm.
 - Hình ảnh, màu sắc, và font chữ có tính thẩm mỹ và dễ nhìn.
- **Độ dài:** Không quá 20 slide Powerpoint/Canva hoặc 10 trang PDF khổ A4. .

PHỤ LỤC 2:
BẢNG TỰ ĐÁNH GIÁ SẢN PHẨM DỰ THI và CAM KẾT BẢN QUYỀN
(Nộp cùng bài dự thi)

Lưu ý: - Các nhóm dự thi cần điền đầy đủ thông tin, ký tên xác nhận và gửi bản scan về địa chỉ tiếp nhận bài dự thi.

- Mỗi bài dự thi cần 1 Bảng tự đánh giá riêng.

1. Thông tin về nhóm dự thi:

- Tên nhóm:
- Tên sản phẩm/giải pháp dự thi:
- Các thành viên của nhóm:

STT	HỌ VÀ TÊN	SỐ CCCD	SỐ ĐT	EMAIL	VAI TRÒ
1.					Trưởng nhóm
2.					
3.					Có thể thêm dòng nếu có thêm thành viên

2. Nhóm dự thi tự đánh giá mức độ hoàn thiện của giải pháp theo thang điểm từ 1 - 5.

- ☐ 1 (Ý tưởng cơ bản, sơ khai)
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5 (Giải pháp/sản phẩm đã hoàn thiện và có thể triển khai thực tế)

(Có thể mô tả hoặc giải thích ngắn gọn (tối đa 100 từ) vì sao nhóm tự đánh giá như trên.

3. Bảng tự đánh giá

Nhóm tự đánh giá sản phẩm/giải pháp của mình dựa trên các tiêu chí sau:

Tiêu chí	Mô tả	Điểm tối đa	Điểm tự đánh giá	Ghi chú
Giá trị thực tiễn	Khả năng giải quyết vấn đề thực tế, tiềm năng ứng dụng rộng rãi, và lợi ích có thể đạt được	5		Nêu rõ vấn đề dự án giải quyết lợi ích mà nó mang lại cho từng nhóm đối tượng sử dụng/thụ hưởng.
Tính sáng tạo	Mức độ độc đáo và mới lạ của giải pháp, cách tiếp cận vấn đề.	5		Giải thích tại sao dự án/ giải pháp của bạn sáng tạo và khác biệt.
Tính bền vững và Khả năng mở rộng	Tính bền vững của dự án về lâu dài và khả năng mở rộng của dự án trên diện rộng (về quy mô) hoặc mở rộng sang các lĩnh vực, đối tượng khác.	5		
Chất lượng tổng thể của sản phẩm	Chất lượng mã nguồn, tính ổn định của sản phẩm, và trải nghiệm người dùng.	5		Kiểm tra kỹ mã nguồn, demo, và giao diện, UI/UX trước khi đánh giá.
Tổng cộng		20		

***Lưu ý:** Việc tự đánh giá một cách nghiêm túc, khách quan vừa là cơ hội giúp các nhóm tự đánh giá và hoàn thiện sản phẩm của mình, đồng thời giúp tăng cơ hội nhận được đánh giá cao từ Hội đồng Chuyên môn và Hội đồng Giám khảo.*

4. Cam kết về việc thúc đẩy sản phẩm/giải pháp trong tương lai

Vui lòng cho biết, nếu được lựa chọn trao giải, mức độ gắn bó của nhóm và từng thành viên đối với việc thúc đẩy sản phẩm/giải pháp trong tương lai ngắn hạn (<1 năm), trung hạn (1-3 năm) và dài hạn (>3 năm) như thế nào. Có thể viết chi tiết nếu cần.

.....

.....

.....

5. Cam kết bản quyền

Bằng văn bản này, nhóm [tên nhóm] cam kết rằng giải pháp/dự án này là sản phẩm của nhóm tự sáng tạo và phát triển, không vi phạm quyền tác giả và các quyền sở hữu trí tuệ khác

của tổ chức/cá nhân khác. Nếu đề xảy ra các tranh chấp về bản quyền hoặc sở hữu trí tuệ, chúng tôi sẽ chịu mọi trách nhiệm và tuân theo quyết định của Ban Tổ chức cuộc thi mà không có bất kỳ khiếu nại nào.

[Tỉnh/thành phố] ngày tháng năm 2025

Tất cả các thành viên trong đội ký tên xác nhận, ghi rõ họ tên từng người.